# Protokoll

Datum: 01.11.2018

Thema: Backlogmeeting

1. Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Mohness W.

Dennis S.

Ella V.

1. Stichpunkte

Beispiele User Stories angeschaut

Ausrichter User Stories zusammengetragen

Pizza bestellt

Nachfragen an Tutor: Über Beschreibung User Stories

Beobachter User Stories zusammengetragen

Nachfragen an Tutor: User Story nur auf Product Vision?

Spieler User Stories zusammengetragen

Nachfragen an Tutor: User Story KI User Story mit Commandline starten

Frage „User Story nur auf Product Vision?“ geklärt. Keine Nachfrage nötig

Nachfrage an Tutor: Misuse notwendig?

Nachfrage an Tutor: Wie Spielserver Anforderungen?

Nachfrage an Tutor: Ist Chat User Story? Da nicht in Product Vision

Nachfrage an Tutor: Spiellogik User Story? Als Spieler oder Developer?

User Story Reihenfolge/Priorität besprochen

Einige Tasks hinzugefügt

1. Verteilte Aufgaben

Tasks Ausrichter, Lukas G.

Tasks Beobachter, Mohness W.

Tasks Spieler, Dennis S.

1. Nächste Termine

(Backlogteam, 5.11.2018)

Backlogteam, 6.11.2018